

創造力と知的好奇心を養うアクティブラーニング

アポロコンテスト

アイデアづくりシート



お名前

年齢

歳

好きなこと・とくいなこと

きれいなこと・にがてなもの

テーマから^{れんそう}連想するキーワード

記入例 (テーマ：こどもの日)

すきなこと・とくいなこと

プラモデル	サッカー
ラーメン	犬
料理	ピアノ
魚つり	パソコン
クリスマス	ダンス

きれいなこと・にがてなもの

早起き	虫
暗いところ	ソーダ
ホラー	高いところ
ジェットコースター	野菜
飛行機	算数

テーマから^{れんそう}連想するキーワード

こいのぼり	かしわもち	かぶと	プレゼント	ゴールデンウィーク
-------	-------	-----	-------	-----------

記入例

「すき」 だけど 「きれい」 なものをつくろう

早起き プラモデル

虫サッカー

暗いところラーメン

ソーダ犬

ホラー料理

高いところピアノ

ジェットコースター魚つり

野菜パソコン

クリスマス飛行機

算数ダンス

考えたアイデア

テーマから連想するキーワード



どんなゲーム・作品かを一言でいうと？

おもしろいところ

どんな人が遊んでくれるか

メモ

記入例

考えたアイデア

算数ダンス

テーマから連想するキーワード

こいのぼり



どんなゲーム・作品かを一言でいうと？

出題された算数のもんだいを解くとダンサーが増えていく。
ダンサーが増えると風が生まれてこいのぼりが空を泳ぎだす。

おもしろいところ

算数の問題をゲームで
楽しく勉強できる

どんな人が遊んでくれるか

算数の勉強が苦手な人。

メモ

足し算引き算の問題は
ダンサーが1人増える。
かけ算わり算の問題は
ダンサーが3人増える。
間違えるとダンサーが減る。